Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет   
информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Дисциплина: Конструирование программ и

языки программирования

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ЭВМ

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Д. И. Самаль

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г.

ЛИСТ ЗАДАНИЯ

по курсовой работе студента  
Одод Михаил Юрьевич

1. Тема работы: Психологические тесты.
2. Срок сдачи студентом законченной работы: 21 декабря 2017 г.
3. Исходные данные к работе:

Файлы со списками данных, среда разработки – Qt Creator 4.5.0.

1. Содержание пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов):

Введение. Структура входных и выходных файлов. Описание программы для программиста. Описание алгоритмов решения задачи. Руководство пользователя.

Заключение. Список использованных источников. Приложения.

1. Перечень графического материала:

1. Структурная схема. 2. Диаграмма классов. 3. Схема.

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование этапов курсовой работы | Объём, % | Срок выполнения |
| Разделы 1,2 | 15 | 10.10 |
| Раздел 3 | 30 | 01.11 |
| Раздел 4 | 30 | 20.11 |
| Раздел 5 | 10 | 01.12 |
| Оформление пояснительной записки и графического материала | 15 | 7.12 |

Дата выдачи задания: 15 сентября 2017 г.

Руководитель А. М. Ковальчук

ЗАДАНИЕ ПРИНЯЛ К ИСПОЛНЕНИЮ М. Ю. Одод

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 5

1 обзор методов и алгоритмов решения поставленной задачи 6

1.1 Обзор языка программирования 6

1.2 Обзор среды разработки 7

1.3 Обзор фреймворка Qt 7

2 СТРУКТУРА ВХОДНЫХ И ВЫХОДНЫХ ФАЙЛОВ 8

3 ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ПРОГРАММИСТА 9

4 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ 10

4.1 Алгоритм функции *void Test\_1q4::on\_radioButton14\_clicked()* 10

4.2 Алгоритм функции *void Test\_1q4::on\_backButton\_for\_q3\_clicked()* 11

4.3 Алгоритм функциx *void Result\_for\_Test1::readFiles\_Test1()* 11

5 РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ 12

ЗАКЛЮЧЕНИЕ 16

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ 17

ПРИЛОЖЕНИЕ А (обязательное) Диаграмма классов 18

ПРИЛОЖЕНИЕ Б (обязательное) Схема алгоритма функции добавление ответа в бинарный файл 19

ПРИЛОЖЕНИЕ В (обязательное) Схема алгоритма функции чтения списка ответов из бинарного файла 20

ПРИЛОЖЕНИЕ Г (обязательное) Листинг кода 21

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

*(обязательное)*

Схема алгоритма функции добавление ответа в бинарный файл

ПРИЛОЖЕНИЕ В

*(обязательное)*

Схема алгоритма функции чтения списка ответов из бинарного файла